

Note conceptuelle

Contexte

Afin de faire progresser les compétences en TIC en Afrique et de combler le fossé numérique entre les sexes à travers le continent, la Commission économique des Nations Unies pour l'Afrique (CEA), en collaboration avec des partenaires, organise conjointement le Connected African Girls, camp de codage qui sera organisé le du **5 au 16 juillet 2021**, sur les sites des camps d'innovation à Yaoundé, Cameroun. Simultanément, une plateforme virtuelle en ligne sera accessible pour atteindre les filles et les jeunes femmes dans toute l'Afrique.

La technologie domine nos vies, mais la proportion de femmes par rapport aux hommes qui obtiennent un diplôme lié à STEAM est nettement plus faible. Seuls 35% des étudiants STEAM dans l'enseignement supérieur dans le monde sont des femmes, et des différences sont observées au sein des disciplines STEAM. Par exemple, dans le monde, seules 3% des étudiantes de l'enseignement supérieur choisissent des études sur les technologies de l'information et de la communication (TIC). Les femmes continuent d'être sous-représentées dans les domaines des sciences, de la technologie, de l'ingénierie, des arts et des mathématiques (STEAM). Avec le taux de pénétration d'Internet le plus bas, la région africaine a le plus grand écart numérique entre les sexes au monde avec seulement 22,5% de femmes utilisant Internet, contre 33,8% d'hommes.

Le COVID-19 a agi pour exacerber les inégalités et les vulnérabilités existantes, suscitant de nouvelles inquiétudes quant à la fracture numérique entre les sexes. Tirant parti des succès passés des célébrations UN @ 75, au cours desquelles la CEA, en partenariat avec l'UIT, a accueilli un camp de codage continental hybride à Addis-Abeba, en Éthiopie et l'Initiative de code des filles africaines (AGCCI) à la 53e session, ce camp de codage des filles africaines connectées cherche à poursuivre l'élan vers la promotion d'une approche interdisciplinaire de l'apprentissage et du développement des compétences qui transcende tous les domaines cognitifs et se concentre sur la résolution de problèmes authentiques et réels au moyen de l'utilisation complexe d'outils technologiques.

Objectif

Il faut faire plus pour s'assurer que les jeunes filles ont accès à STEAM à un jeune âge. Le camp de codage des filles africaines connectées fournira l'éducation et les compétences technologiques nécessaires aux jeunes femmes et filles pour promouvoir l'intégration de l'Afrique, générer une croissance économique inclusive, stimuler la création d'emplois, briser la fracture numérique et

éradiquer la pauvreté pour le développement socio-économique du continent. et assurer l'appropriation par l'Afrique des outils modernes de gestion numérique.

I. Résultats attendus

On s'attend à ce que le camp de codage accomplisse ce qui suit:

- Donner aux apprenants des compétences techniques et générales afin qu'ils puissent s'épanouir dans une industrie des technologies numériques en constante évolution (connaissances et compétences pour la littératie numérique, le codage et les compétences de développement personnel);
- Fournir les bonnes bases pour réussir à long terme dans l'emploi, l'entrepreneuriat ou la formation continue;
- Créer un environnement qui construit des partenariats significatifs pour l'amélioration afin d'inspirer, des partenariats significatifs, d'établir des synergies, de renforcer la confiance, de bâtir un réseau, l'autonomisation des femmes;
- Promouvoir l'entrepreneuriat grâce à la technologie numérique, encourager le leadership et la confiance;
- Promouvoir l'accès aux TIC.

II. Public cible

Pendant une période de deux semaines, le camp de codage des filles africaines connectées sera exclusivement dédié aux filles et jeunes femmes africaines âgées de 12 à 25 ans. Le camp vise à rassembler 200 filles au camp d'innovation de Yaoundé, au Cameroun. Simultanément, le programme de formation sera diffusé pour permettre aux filles du reste de l'Afrique de se joindre et de participer virtuellement. Pour être plus inclusif, le contenu de la formation serait bilingue (en français et en anglais).

III. Formateurs

Le camp sera dirigé par dix formateurs de classe mondiale.

IV. Contenu du programme et des cours

Dans ledit camp, les filles seront habilitées dans les domaines suivants:

- Compétences techniques dans les domaines de l'impression 3D, de l'animation, des jeux et du développement Web, du point de tortue, de la robotique et de l'IoT, de la mode, de la pensée design, de la pensée informatique, de l'informatique et de la cybersécurité.
- Compétences générales dans le renforcement de la confiance, le genre, l'Agenda 2063, les ODD des Nations Unies, les droits de l'homme, la prise de parole en public et la présentation de projets.

Au cours des deux semaines de codage, les filles du camp auront l'occasion d'une visite sur le terrain dans différents centres d'innovation dans leurs pays respectifs et seront encadrées par divers modèles et leaders dans le domaine STEAM d'Afrique..

Les deux derniers jours de la première semaine seront consacrés à des cours en rotation sur différentes pistes d'apprentissage: IA, robotique et IOT, jeux et développement Web, Turtle Stitch (c'est-à-dire broderie codée) et animation. La piste d'apprentissage de la mode et de l'art serait un cours général donné à toutes les filles. L'objectif sera que toutes les filles assistent aux quatre pistes techniques d'apprentissage et aient une session d'introduction dans chaque classe. Ensuite, elles pourront sélectionner une piste d'apprentissage pour la deuxième semaine, qu'elles étudieront et créeront des projets..

À la fin du camp, les filles se formeront ensuite en groupes et travailleront à la résolution d'un défi communautaire et proposeront une solution innovante pour répondre aux objectifs de développement durable des Nations Unies (ODD).

La cérémonie de clôture et le salon de l'innovation auront lieu le 2 juillet 2021. Le salon de l'innovation a pour objectif de présenter et de faire la démonstration de tous les projets destinés à être présentés par les filles stagiaires. Il y aura un panel de juges pour évaluer leurs projets et les prix à décerner. Une fois le camp de codage terminé avec succès, les filles recevront un certificat..

V. Résultats attendus du Contenu du programme et des cours

Certains des résultats attendus de la gestion des camps sont:

- Créer des partenariats significatifs avec les parties prenantes locales et régionales, y compris les pôles d'innovation, les universités et le secteur privé;
- Présenter les innovations et les projets réalisés par ces jeunes innovatrices;
- Créer une attention nationale et régionale sur les filles, les TIC et le codage par le biais de campagnes médiatiques;
- Promouvoir l'intégration des TIC, du genre et du codage dans les programmes nationaux;
- Créer un programme de mentorat;
- Promouvoir le site Web dédié au camp de codage qui permet de suivre les progrès des stagiaires et de permettre la communication entre les stagiaires, les formateurs et les modèles. En outre, la plateforme sera utilisée comme un centre de connaissances unique pour le camp de codage.

VI. Date and lieu

L'événement se tiendra du 5 au 16 juillet 2021.

- Cameroun lieu à confirmer.
- le reste des filles de l'Afrique se joindront et participeront virtuellement

Lien d'inscription : https://zoom.us/webinar/register/WN_RYEjE364Som0VRaTfopkLw